# государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области основная общеобразовательная школа №2 городского округа Отрадный Самарской области

Рассмотрено

Согласовано

Утверждаю

Руководитель ШМО

Зам. директора по УВР

Директор ГБОУ ООШ №2

Кострюкова О.А

Моисеева Н.Н.

Юрковскя О.А.

«29» <u>авщет</u>2017г.

«29» Овгусто 2017 г.

«29» августа 2017г.

Программа внеурочной деятельности

«Занимательная информатика»

Направление: общеинтеллектуальное

Возраст учащихся: 8-12 лет

Срок реализации: 4 года

Составитель: Ворошилова Наталья Сергеевна, учитель І квалификационной категории

г. Отрадный, 2017 год

Программа внеурочной деятельности по информатике «Занимательная информатика» разработана для детей 8-12 лет на основании Программы для общеобразовательных учреждений Информатика 2-11 классы. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, составленной в соответствии с требованиями федерального компонента государственного образовательного стандарта основного общего образования. Авторы курса Н.В. Матвеева, Е.Н. Челак, Н.К. Конопатова, Л.П. Панкратова. Программа адаптирована для школы, в которой в условиях инклюзии обучаются дети с ОВЗ, которым ПМПК рекомендовала обучение по адаптированной образовательной программе для детей с ЗПР (вариант 7.1), а также дети со школьными трудностями различного характера.

#### Планируемые результаты освоения учебного предмета, курса

Название	Осн	овная группа учащ	ихся		Дети с ОВЗ	
	Предметные	Метапредметные	Личностные	Предметные	Метапредметные	Личностные
«Занимательная	формирование информационной	развитие регулятивных и	воспитание и развитие качеств	формирование информационной	формирование ИКТ-	формирования у обучающихся
	И	знаково-	личности,	культуры;	компетентности	опыта
Информатика»	алгоритмической	символических	отвечающих	самоопределение	учащихся;	самостоятельной
<b>4</b> op	культуры; формирование	универсальных учебных действий	требованиям информационного	учащихся в окружающей их	владение общепредметными	учебной деятельности;
	представления о	через освоение	общества;	информационной	понятиями	наличие
	компьютере как	фундаментальных	формирование	среде, освоение	«объект»,	представлений
	универсальном	для информатики	навыков и умений	средств ИКТ;	«система»,	об информации
	устройстве	понятий	безопасного и		«модель»,	как важнейшем
	обработки	алгоритма и	целесообразного	формирование	«алгоритм»,	стратегическом
	информации;	информационной	поведения при	представления	«исполнитель» и	pecypce
	развитие	(знаково-	работе с	об основных	другими.	развития
	основных	символической)	компьютерными	изучаемых		личности,
	навыков и	модели	программами и в	понятиях:		государства,
	умений		Интернете,	информация,		общества.
	использования		умения	алгоритм,		
	компьютерных		соблюдать нормы	модель – и их		
	устройств		информационной	свойствах.		
			этики и права.			

# Содержание учебного предмета с учетом форм организации и видов деятельности

		Основная группа	учащихся	Дети с ОВЗ		примечания
Тема раздела	Основное содержание по темам	Форма организации учебных занятий	Основные виды учебной деятельности	Форма организации учебных занятий	Основные виды учебной деятельности	
2- 3 класс						
Введение в предмет. Техника безопасности.	Техника безопасности и санитарные нормы при работе с ВДТ. Правила поведения в компьютерном классе	Урок-лекция Презентация к уроку	Запомнить и выполнять правила техники безопасности, правила поведения в компьютерном классе и правила работы на компьютере.	Урок-лекция Презентация к уроку	Запомнить и выполнять правила техники безопасности, правила поведения в компьютерном классе и правила работы на компьютере.	
	Человек и информация	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность:	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность:	
Ġ	Источники и приемники информации	Презентация к уроку	понимать, что информация бывает звуковой, зрительной,	Презентация к уроку	понимать, что информация бывает звуковой, зрительной,	
Человек и компьютер.	Искусственные и естественные приемники информации	Презентация к уроку	тактильной, обонятельной и слуховой; что в зависимости от	Презентация к уроку	тактильной, обонятельной и слуховой; что в зависимости от	
ек и к	Носители информации	Презентация к уроку	способа представления	Презентация к уроку	способа представления информации её	
	Что мы знаем о компьютере	Компьютерный практикум	информации её называют текстовой, числовой, графической и табличной. Практическая	Компьютерный практикум	называют текстовой, числовой, графической и табличной. Практическая деятельность: представлять в тетради	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
Виды информации.	Повторение, работа со словарём, тестирование.	Тестирование	деятельность: представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными	Тестирование	и на ПК одну и ту же информацию различными способами: в виде текста, рисунка,	

			способами: в виде текста, рисунка, таблицы.		таблицы.	
	Немного истории о действиях с информацией	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что такое	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что такое	
	Сбор информации	Презентация к уроку Работа в сети Интернет	информационные процессы; Практическая деятельность: кодировать и	Презентация к уроку Работа в сети Интернет	информационные процессы; Практическая деятельность: кодировать и	
	Представление информации	Презентация к уроку Работа в сети Интернет	декодировать информацию разными способами, осуществлять поиск	Презентация к уроку Работа в сети Интернет	декодировать информацию разными способами, осуществлять поиск	
	Кодирование информации	Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	информации в Интернет, использовать компьютер для решения учебных и	Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	информации в Интернет, использовать компьютер для решения учебных и	задание адаптировано для учащихся с OB3
72	Декодирование информации	Работа на компьютерном тренажере	простейших практических задач.	Работа на компьютерном тренажере	простейших практических задач.	задание адаптировано для учащихся с OB3
формацие	Хранение информации Обработка информации	Презентация к уроку Презентация к уроку		Презентация к уроку Презентация к уроку		
Действия с информацией	Повторение, работа со словарём, тестирование.	Работа над ошибками. Повторение, закрепление материала.		Работа над ошибками. Повторение, закрепление материала.		задание адаптировано для учащихся с OB3
T.		Тестирование		Тестирование		

	Объект	Презентация к	Аналитическая	Презентация к	Аналитическая	
		уроку	деятельность: уметь	уроку	деятельность: уметь	
		, <del>, ,</del>	описывать объекты		описывать объекты	
			реальной		реальной	
	Имя объекта	Презентация к	действительности, т.е.	Презентация к	действительности,	
		уроку	представлять	уроку	Практическая	
	Свойства объекта	Презентация к	информацию о них	Презентация к	деятельность:	
		уроку	различными	уроку	разделять объекты на	
	Общие и	Презентация к	способами.	Презентация к	группы по их общим и	
	отличительные	уроку	Практическая	уроку	отличительным	
	свойства	Работа в тетради	деятельность:	Работа в тетради	свойствам.	
	Существенные	Презентация к	разделять объекты на	Презентация к		
	свойства и принятие	уроку	группы по их общим	уроку		
	решения	Работа в тетради	и отличительным свойствам.	Работа в тетради		
	Элементный состав	Презентация к	своиствам.	Презентация к		задание
	объекта	уроку		уроку		адаптировано
		Работа на		Работа на		для
		компьютерном		компьютерном		учащихся с
_	H V	тренажере.		тренажере.		OB3
A K	Действия объекта	Презентация к		Презентация к		
	0======================================	уроку		уроку		22727772
nda	Отношения между	Презентация к		Презентация к		задание
KTC	объектами	уроку Работа на		уроку Работа на		адаптировано
ba						для
X		компьютерном тренажере.		компьютерном тренажере.		учащихся с ОВЗ
ero	Повторение, работа со	Работа над		Работа над		задание
и	словарём.	ошибками.		ошибками.		адаптировано
TX	словарем.	Повторение,		Повторение,		для
Объект и его характеристика		закрепление		закрепление		учащихся с
Ŏ		материала.		материала.		OB3
и	Информационный	Презентация к		Презентация к		
HH	объект и его смысл	уроку		уроку		
ДИО ЖТ р.	Документ как	_		Презентация к		
— лап леј	информационный	уроку		уроку		
opy o(	объект	J1 J				
Информационн ый объект и компьютер.	Электронный	Презентация к		Презентация к		практическое
ZZ	документ и файл	уроку		уроку		задание

	Практическая	Практическая	ада	аптировано
	работа на ПК	работа на ПК	дл	Я
				ащихся с
			OH	33
Текст и текстовый	Презентация к	Презентация н	пра	актическое
редактор	уроку	уроку	зад	дание
	Практическая	Практическая	ада	аптировано
	работа в	работа	дл:	R
	текстовом	текстовом		ащихся с
	редакторе.	редакторе.	OF	33
Изображение и	Презентация к	Презентация н	пра	актическое
графический редактор	уроку	уроку	зад	дание
	Практическая	Практическая	ада	аптировано
	работа в	работа	дл:	Я
	графическом	графическом		ащихся с
	редакторе.	редакторе.	OF	33
Схема и карта	Презентация к	Презентация н	пра	актическое
	уроку	уроку	зад	дание
	Практическая	Практическая		аптировано
	работа в сети	работа в сети	дл:	Я
	Интернет.	Интернет.		ащихся с
			OE	33
Число и программный	Презентация к	Презентация н	пра	актическое
калькулятор	уроку	уроку	зад	дание
	Практическая	Практическая	ада	аптировано
	работа в	работа	дл:	Я
	программном	программном	1	ащихся с
	калькуляторе	калькуляторе	OF	33
Таблица и	Презентация к	Презентация	C	
электронная таблица	уроку	уроку	пра	актическое
	Практическая	Практическая	зад	дание
	работа в	работа	в ада	аптировано
	электронной	электронной	дл	Я
	таблице	таблице	уча	ащихся с
l l			OF	מכ

	Человек и	Презентация к	Аналитическая	Презентация к	Аналитическая	
	информация	уроку	деятельность:	уроку	деятельность:	
			понимать, что в		понимать, что в	
			зависимости от		зависимости от	
	Действия с	Презентация к	способа	Презентация к	способа представления	практическое
	информацией	уроку	представления	уроку	информации её	задание
	T I I	Компьютерный	информации её	Компьютерный	называют текстовой,	адаптировано
		практикум	называют текстовой,	практикум	числовой, графической	для
		1 3	числовой,	ı J	и табличной; уметь	учащихся с
			графической и		описывать объекты	OB3
	Объект и его свойства	Презентация к	табличной; уметь	Презентация к	реальной	
		уроку	описывать объекты	уроку	действительности;	
	Отношения между	Презентация к	реальной	Презентация к	Практическая	
	объектами	уроку	действительности, т.е.	уроку	деятельность:	
	Компьютер	Презентация к	представлять	Презентация к	разделять объекты на	практическое
		уроку	информацию о них	уроку	группы по их общим и	задание
		Компьютерный	различными	Компьютерный	отличительным	адаптировано
		практикум	способами;	практикум	свойствам.	для
<u>e</u>			Практическая			учащихся с
Повторение			деятельность:			OB3
do	Повторение, работа со	Тестирование	разделять объекты на группы по их общим	Тестирование		
BT	словарём.		1.0			
110			и отличительным свойствам.			
•	Понятие	Презентация к		Презентация к	Аналитическая	
суждение,	Попитис	уроку	деятельность:	уроку	деятельность: усвоить	
Пен		JPONJ	усвоить основные	jponj	основные	
уж,			теоретические		теоретические понятия	
5.	Деление и обобщение	Презентация к	понятия информатики	Презентация к	информатики	
	понятий	уроку	(информация,	уроку	(информация, понятие,	
		Работа на	понятие, суждение,	Работа на	суждение,	
نه		компьютерном	умозаключение,	компьютерном	умозаключение,	
		тренажере.	«истина», «ложь»)	тренажере.	«истина», «ложь»)	
Понятие, умозаключени	Отношения между	Работа на	Практическая	Работа на	Практическая	
16, JIR	ПОНЯТИЯМИ	компьютерном	деятельность: уметь	компьютерном	деятельность: уметь	
HTI SAK		тренажере.	приводить примеры	тренажере.	приводить примеры	
Понятие, умозакли	Совместимые и	Презентация к	единичных и общих	Презентация к	единичных и общих	
	несовместимые	уроку	понятий, отношений	уроку	понятий, отношений	

	понятия		между понятиями.		между понятиями.	
	Понятия «истина» и	Работа на		Работа на		
	«ложь»	компьютерном		компьютерном		
		тренажере.		тренажере.		
	Суждение	Презентация к		Презентация к		
		уроку		уроку		
		Работа в тетради		Работа в тетради		
	Умозаключение	Презентация к		Презентация к		
		уроку		уроку		
		Работа в тетради		Работа в тетради		
	Повторение,	Работа на		Работа на		
	компьютерный	компьютерном		компьютерном		
	практикум.	тренажере.		тренажере.		
	Модель объекта	Презентация к	Аналитическая	Презентация к	Аналитическая	
		уроку	деятельность:	уроку	деятельность:	
		Работа в тетради	понимать, что тексты	Работа в тетради	понимать, что тексты	
			изображения и		изображения и	
	Модель отношений	Презентация к	таблицы – это	Презентация к	таблицы – это	
	между понятиями	уроку	информационные	уроку	информационные	
		Работа в тетради	объекты; у каждого	Работа в тетради	объекты;	
	Алгоритм	Презентация к	исполнителя – своя	Презентация к	Практическая	
		уроку	система команд.	уроку	деятельность:	
	**	Работа в тетради	Практическая	Работа в тетради	создавать	
	Исполнитель	Презентация к	деятельность: создавать	Презентация к	элементарные модели и проекты с	
	алгоритма	уроку	элементарные модели	уроку	использованием	
	TC.	Работа в тетради	и проекты с	Работа в тетради	компьютера.	
يو	Компьютерная	Работа в	использованием	Работа в	компьютера.	практическое
H	программа	тетради. Работа на	компьютера.	тетради. Работа на		задание
елирование			nominato i op wi			адаптировано
фи		компьютерном		компьютерном		для
		тренажере, в текстовом и		тренажере, в текстовом и		учащихся с ОВЗ
МОД		графическом		графическом и		ОВЗ
K		редакторе,		редакторе,		
4		электронных		электронных		
Де		таблицах.		таблицах.		
Модель	Повторение.	работа в тетради		работа в тетради		
	Tiobiopeinie.	расста в тегради		расста в тегради		

4-5 класс					
Информация — Компьютер — Информатика. Техника безопасности и организация рабочего места.  Как устроен компьютер. Ввод информации в память компьютера.	Презентация к уроку Презентация к уроку Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что информация бывает звуковой, зрительной, обонятельной и слуховой; что в зависимости от способа представления	Презентация к уроку Презентация к уроку Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что информация бывает звуковой, зрительной, тактильной, обонятельной и слуховой; что в зависимости от способа представления информации её	практическое задание
Клавиатура. Группы клавиш.  Основная позиция пальцев на		информации её называют текстовой, числовой, графической и табличной. Практическая	Компьютерный практикум Презентация к уроку	называют текстовой, числовой, графической и табличной. Практическая деятельность: представлять в тетради	адаптировано для учащихся с OB3 практическое задание
Программы и файлы.	Компьютерный практикум	деятельность: представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными	Компьютерный практикум	и на ПК одну и ту же информацию различными способами; создавать, переименовывать,	адаптировано для учащихся с OB3
Рабочий стол. Управление мышью.  Главное меню.	уроку Презентация к уроку Компьютерный практикум	способами; создавать, переименовывать, копировать и удалять файлы, различать файлы по типу расширения;	уроку Презентация к уроку Компьютерный практикум	копировать и удалять файлы.	практическое задание адаптировано для учащихся с
Главное меню. Запуск программ.  Проверочная работа. Управление	Презентация к уроку Компьютерный практикум	ориентироваться в главном меню операционной системы.	Презентация к уроку Компьютерный практикум		ОВЗ практическое задание адаптировано для учащихся с ОВЗ
Проверочная работа. Управление	Тестирование Компьютерный		Тестирование Компьютерный		практическое задание

	компьютером с помощью меню.	практикум		практикум		адаптировано для учащихся с OB3
	Действия с информацией. Хранение информации	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что такое информационные процессы; Практическая	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что такое информационные процессы; Практическая	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
	Носители информации.	Презентация к уроку	1 -	Презентация к уроку	деятельность: кодировать и декодировать	
	Передача информации.	Презентация к уроку Работа в сети Интернет		Презентация к уроку Работа в сети Интернет	информацию разными способами, осуществлять поиск информации в	
	Кодирование информации	Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	Интернет, использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач.	Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	Интернет, использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач.	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
2	Формы представления информации. Метод координат	Работа на компьютерном тренажере		Работа на компьютерном тренажере		практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
округ н	Текст как форма представления информации	Презентация к уроку		Презентация к уроку		
Информация вокруг нас	Табличная форма представления информации	Презентация к уроку		Презентация к уроку		
Инфор	Наглядные формы представления информации.	Презентация к уроку		Презентация к уроку		

	Обработка информации.	Работа на компьютерном тренажере.		Работа на компьютерном тренажере.		практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
	Обработка текстовой информации.	Практическая работа		Практическая работа		практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
	Редактирование текста. Работа с фрагментами.	Практическая работа	Аналитическая деятельность: понимать, как можно представить	Практическая работа	Аналитическая деятельность: понимать, как можно представить	
	Редактирование текста. Поиск информации.	Практическая работа В сети интернет	информационный объект с помощью компьютера. Практическая	Практическая работа В сети интернет	информационный объект с помощью компьютера. Практическая	
Информационные технологии	Изменение формы представления информации.	Презентация к уроку Практическая работа	деятельность: использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники, осуществлять простейшие	Презентация к уроку Практическая работа	деятельность: использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники.	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3

	Объекты окружающего мира  Компьютерные объекты	Презентация к уроку Компьютерный практикум Презентация к уроку Компьютерный практикум	Аналитическая деятельность: понимать как представить информационный объект с помощью компьютера. Практическая деятельность: использовать	Презентация к уроку Компьютерный практикум Презентация к уроку Компьютерный практикум	Аналитическая         деятельность:       как         понимать       как         представить       информационный         объект       с       помощью         компьютера.       практическая         деятельность:       иметь         начальные       навыки	практическое задание адаптировано для учащихся с ОВЗ практическое задание адаптировано для
	Отношения объектов и их множеств	Презентация к уроку Компьютерный практикум	компьютер для решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной	Презентация к уроку Компьютерный практикум	использования компьютерной техники, осуществлять простейшие операции с файлами, запускать прикладные программы — текстовый и	учащихся с OB3  практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
	Разновидности объектов и их классификация	Презентация к уроку Компьютерный практикум	техники, осуществлять простейшие операции с файлами, запускать прикладные программы —	Презентация к уроку Компьютерный практикум	графический редактор, тренажеры; создавать элементарные проекты и презентации с использованием	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
информация	Системы объектов	Презентация к уроку Компьютерный практикум	текстовый и графический редактор, тренажеры; создавать элементарные проекты и	Презентация к уроку Компьютерный практикум		практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
Компьютер и информация	Персональный компьютер как система	Презентация к уроку Компьютерный практикум	презентации с использованием компьютера.	Презентация к уроку Компьютерный практикум		практическое задание адаптировано для учащихся с OB3

	Как мы познаём окружающий мир	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что информация бывает звуковой, зрительной,	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что информация бывает звуковой, зрительной,	
	Понятие как форма мышления	Презентация к уроку	тактильной, обонятельной и	Презентация к уроку	тактильной, обонятельной и	
пирование.	Информационное моделирование	Презентация к уроку Компьютерный практикум	слуховой; что в зависимости от способа представления информации её называют текстовой,	Презентация к уроку Компьютерный практикум	слуховой; что в зависимости от способа представления информации её называют текстовой, числовой, графической	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
ионное моде:	Знаковые информационные модели	Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	числовой, графической и табличной. Практическая деятельность:	Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	и табличной. Практическая деятельность: представлять в тетради и на ПК одну и ту же	
ция. Информаі	Табличные информационные модели	Презентация к уроку Компьютерный практикум	представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными способами; создавать, переименовывать,	Презентация к уроку Компьютерный практикум	информацию различными способами; создавать, переименовывать, копировать и удалять файлы, различать	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
Человек и информация. Информационное моделирование.	Графики и диаграммы	Презентация к уроку Компьютерный практикум	копировать и удалять файлы, различать файлы по типу расширения; ориентироваться в главном меню	Презентация к уроку Компьютерный практикум	файлы по типу расширения; ориентироваться в главном меню операционной системы.	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
Чел	Схемы	Презентация к уроку	операционной системы.	Презентация к уроку		
Алгоритмы и исполнители	Что такое алгоритм	Презентация к уроку	Аналитическая деятельность: понимать, что такое алгоритмы, различать	Презентация к уроку	<b>Аналитическая деятельность:</b> понимать, что такое алгоритмы, различать	
Алго и испо.	Исполнители вокруг нас	Презентация к уроку	типы алгоритмов, определять	Презентация к уроку	типы алгоритмов, определять	

Формы записи	Презентация к	исполнителя	Презентация к	исполнителя	практическое
алгоритмов	уроку	алгоритма в	уроку	алгоритма в	задание
	Практическая	конкретной ситуации.	Практическая	конкретной ситуации.	адаптировано
	работа	Практическая	работа	Практическая	для
		деятельность:		деятельность: строить	учащихся с
		строить простые блок-		простые блок-схемы,	OB3
Типы алгоритмов	Презентация к	схемы, работать в	Презентация к	работать в программе	практическое
	уроку	программе «Лого-	уроку	«Лого-миры»	задание
	Практическая	миры»	Практическая		адаптировано
	работа		работа		для
	Работа в сети		Работа в сети		учащихся с
	Интернет		Интернет		OB3
Управление	Презентация к		Презентация к		
исполнителем	уроку		уроку		
Черепашка	Работа на		Работа на		
	компьютерном		компьютерном		
	тренажере		тренажере		

Тема №1. Виды информации. Чело	век и компьютер.
ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- понимать, что такое информация, ее роль в жизни человека.	- понимать, что такое информация, ее роль в жизни
- выделять виды информации по способу восприятия ее человеком.	человека.
- приводить примеры источника и приемника информации;	- выделять виды информации по способу
- воспринимать компьютер как инструмент, помогающий человеку работать с	восприятия ее человеком.
информацией.	- приводить примеры источника и приемника
	информации;
	- воспринимать компьютер как инструмент,
	помогающий человеку работать с информацией.
Тема №2. О действиях с инф	ормацией.
ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- через разговор о действиях с информацией научится пониманию понятия	- с помощью учителя осуществлять такие
информационного процесса;	информационные процессы, как поиск, сохранение,
- самостоятельно осуществлять такие информационные процессы, как поиск,	обработка и передача информации.
сохранение, обработка и передача информации.	
Тема №3. Объект и его харак	теристика.

ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- формировать представление об объекте как предмете нашего внимания, т.е.	- описывать объекты реальной действительности,
под объектом понимаются не только предметы, но и свойства предметов, процессы,	т.е. представлять информацию о них различными
события, понятия, суждения, отношения и т. д.	способами.
- описывать объекты реальной действительности, т.е. представлять	- разделять объекты на группы по их общим и
информацию о них различными способами.	отличительным свойствам.
- разделять объекты на группы по их общим и отличительным свойствам.	
Тема №4. Информационный объе	
ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- представлять информационный объект с помощью компьютера.	- представлять информационный объект с
- использовать компьютер для решения учебных и простейших практических	помощью компьютера.
задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники,	- использовать компьютер для решения учебных и
осуществлять простейшие операции с файлами, запускать прикладные программы –	простейших практических задач, запускать прикладные
текстовый и графический редактор, тренажеры; создавать элементарные проекты и	программы – текстовый и графический редактор,
презентации с использованием компьютера.	тренажеры; создавать элементарные проекты и
	презентации с использованием компьютера.
Тема №5. Понятие, суждение, ум	
ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- различать основные теоретические понятия информатики (информация,	- различать основные теоретические понятия
понятие, суждение, умозаключение, «истина», «ложь»);	информатики (информация, понятие, суждение,
- приводить примеры единичных и общих понятий, отношений между	умозаключение, «истина», «ложь»).
понятияноп.	
Тема №6. Модель и модели	•
ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- понимать что такое модель, формы представления информационных	- приводить примеры разных моделей,
моделей;	ориентироваться в таблично организованной
- приводить примеры разных моделей, ориентироваться в таблично	информации, составлять простейший линейный алгоритм.
организованной информации, составлять простейший линейный алгоритм.	
Тема №7. Информационное у	
ребёнок научится:	
основная группа	учащиеся с ОВЗ
- понимать, что тексты изображения и таблицы – это информационные	- понимать, что тексты изображения и таблицы –
объекты; у каждого исполнителя – своя система команд;	это информационные объекты; - создавать элементарные
- создавать элементарные модели и проекты с использованием компьютера.	модели и проекты с использованием компьютера.

Тема №8. Компьютер для на	чинающих.	
ребёнок научится:		
основная группа	учащиеся с ОВЗ	
<ul> <li>понимать, что информация бывает звуковой, зрительной, тактильной, обонятельной и вкусовой; что в зависимости от способа представления информации её называют текстовой, числовой, графической и табличной.</li> <li>представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными способами; создавать, переименовывать, копировать и удалять файлы, различать файлы по типу расширения; ориентироваться в главном меню операционной системы.</li> </ul>	- понимать, что информация бывает звуковой, зрительной, тактильной, обонятельной и вкусовой; что в зависимости от способа представления информации её называют текстовой, числовой, графической и табличной. - представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными способами.	
Тема №9 Информация вон	хруг нас.	
ребёнок научится:		
основная группа	учащиеся с ОВЗ	
<ul> <li>понимать, что такое информационные процессы;</li> <li>кодировать и декодировать информацию разными способами;</li> <li>осуществлять поиск информации в Интернет;</li> <li>использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач.</li> </ul>	- осуществлять поиск информации в Интернет; - использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач.	
Тема №10. Информационные	технологии.	
ребёнок научится:		
основная группа	учащиеся с ОВЗ	
<ul> <li>представлять информационный объект с помощью компьютера;</li> <li>использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники;</li> <li>осуществлять простейшие операции с файлами;</li> <li>запускать прикладные программы – текстовый и графический редактор,</li> <li>тренажеры;</li> <li>создавать элементарные проекты и презентации с использованием компьютера.</li> </ul>	- представлять информационный объект с помощью компьютера; - использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники.	
Тема №11. Человек и информация. Информ	ационное моделирование.	
ребёнок научится:		
основная группа	учащиеся с ОВЗ	
- создавать, переименовывать, копировать и удалять файлы, различать файлы по типу расширения; - ориентироваться в главном меню операционной системы решать задачи с помощью таблиц; - применять при необходимости графики и диаграммы.	- создавать, переименовывать, копировать и удалять файлы; - решать задачи с помощью таблиц; - применять при необходимости графики и диаграммы.	

Тема №12. Алгоритмы и исполнители.				
ребёнок научится:				
основная группа учащиеся с ОВЗ				
- понимать, что такое алгоритмы, различать типы алгоритмов, определять	- понимать, что такое алгоритмы, различать типы			
исполнителя алгоритма в конкретной ситуации;	алгоритмов, определять исполнителя алгоритма в			
- строить простые блок-схемы, работать в программе «Лого-миры».	конкретной ситуации;			
	- работать в программе «Лого-миры».			

Календарно-тематическое планирование программы внеурочной деятельности «Занимательная информатика» в 3 классе

No	Наименование темы	Дидактические единицы образовательного процесса	Кол- во	Дата проведения	Средства обучения, формы организации	Примечание
		ооразовательного процесса	часов	проведения	урока,	
					используемые технологии	
Глава I	Виды информации. Человек и компьютер	<b>Знат</b> ь: что информация бывает звуковой, зрительной,	6	02.09-11.10		
1	Человек и информация	тактильной, обонятельной и	1		Презентация к уроку	
2	Источники и приемники информации	слуховой; что в зависимости от способа представления информации её называют	1		Презентация к уроку	
3	Искусственные и естественные приемники информации	текстовой, числовой, графической и табличной. Уметь: представлять в тетради и	1		Презентация к уроку	
4	Носители информации	на ПК одну и ту же информацию различными способами: в виде	1		Презентация к уроку	
5	Что мы знаем о компьютере	текста, рисунка, таблицы.	1		Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
6	Повторение, работа со словарём.		1		Работа в тетради.	
Глава II	Действия с информацией	Знать, что такое	8	14.10-13.12		
7	Немного истории о действиях с информацией	информационные процессы; Уметь кодировать и	1		Презентация к уроку	
8	Сбор информации	декодировать информацию разными способами, осуществлять поиск информации в Интернет, использовать	1		Презентация к уроку Работа в сети Интернет	
9	Представление	компьютер для решения учебных	1		Презентация к уроку	

	информации	и простейших практических			Работа в сети Интернет	
10	Кодирование информации	задач.	1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	задание адаптировано для учащихся с OB3
11	Декодирование информации		1		Работа на компьютерном тренажере	задание адаптировано для учащихся с OB3
12	Хранение информации		1		Презентация к уроку	
13	Обработка информации		1		Презентация к уроку	
14	Повторение, работа со словарём.		1		Работа над ошибками. Повторение, закрепление материала.	задание адаптировано для учащихся с OB3
Глава III	Объект и его характеристика	<b>Знать:</b> как описывать объекты реальной действительности, т.е.	10	16.12-13.03		
15	Объект	представлять информацию о них различными способами.	1		Презентация к уроку	
16	Имя объекта	уметь: разделять объекты на	1		Презентация к уроку	
17	Свойства объекта	группы по их общим и	1		Презентация к уроку	
18	Общие и отличительные свойства	отличительным свойствам.	1		Презентация к уроку Работа в тетради	
19	Существенные свойства и принятие решения		1		Презентация к уроку Работа в тетради	
20	Элементный состав объекта		1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	задание адаптировано для учащихся с OB3
21-22	Действия объекта		2		Презентация к уроку	
23	Отношения между объектами		1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	задание адаптировано для учащихся с OB3
24	Повторение, работа со словарём.		1		Работа над ошибками. Повторение, закрепление материала.	задание адаптировано для учащихся с OB3
Глава IV	Информационный объект и компьютер	Знать: как можно представить информационный объект с	10	16.03-29.05		
25	Информационный объект и его смысл	помощью компьютера. Уметь: использовать компьютер	1		Презентация к уроку	

26	Документ как информационный объект	для решения учебных и простейших практических задач,	1	Презентация к уроку			
27-28	Электронный документ и файл	т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники, осуществлять простейшие операции с файлами, запускать прикладные программы	2	Презентация к уроку Практическая работа на ПК	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3		
29	Текст и текстовый редактор	<ul> <li>текстовый и графический редактор, тренажеры; создавать элементарные проекты и презентации с использованием</li> </ul>	текстовый и графический 1         I           едактор, тренажеры; создавать пементарные проекты и         I	Презентация к уроку Практическая работа в текстовом редакторе.	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3		
30	Изображение и графический редактор	компьютера.	1	Презентация к уроку Практическая работа в графическом редакторе.	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3		
31	Схема и карта		1	Презентация к уроку Практическая работа в сети Интернет.	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3		
32	Число и программный калькулятор		1	Презентация к уроку Практическая работа в программном калькуляторе	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3		
33	Таблица и электронная таблица				1	Презентация к уроку Практическая работа в электронной таблице	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
34	Итоговое тестирование			Итоговое тестирование — это возможность показать свои достижения в изучении информатики. На выполнение заданий дается 40 минут. В итоговой работе используются следующие типы заданий: - задания с выбором только одного верного ответа из нескольких предложенных	-		

		- задания с кратким ответом в виде одного слова - задания на установление соответствия - задания, требующие развернутого	
		ответа	
Итого:	34		

				CIBCIA
го:			34	
		Итоговая проверочн	ая рабо	та по информатике
		3	классе	
		Фамилия, имя		
Задаг	ние 1-5. Напиши названия ві	дов информации <del>——</del> пособу е	ё восприя	ятия (с помощью органов чувств). (56)
2				
3				
4.				
5				
Запат	ние 6 -7. Соедини стрелками	по смыслу (26)		
эидиз	те о 7. Соедин стренками	no emblery. (20)		
		Говорит		
	Источник информации	Читает		
		Поёт		
		Наблюда	ет	
		Смотри	Γ	
	Приемник информации	Слушае	Γ	
	Присминк информици	Объясня	et .	
Задаг	ние 8. Найди и соедини стрел	кой долговечные носители ин		и. (1б)
		Камень		
	Носитель информации	Флеш-кар		
		Воздух		
		Снег		

Камень
Флеш-карта
Воздух
Снег
Бумага

Задание 9. Дополни предложение. (26)

Люди используют компьютер для			
Задание 10. Укажи порядок дейст	вий для сбора и хр	кранения информации. (1б)	
Представить информацию на	п носителе		
Понаблюдать за объектом			
Запомнить информацию			
Задание 11-12. Соедини стрелкам	и по смыслу. (4б)		
Действия с информацие	ей	Рисовать Строить дом Решать задачу	
Действия с предметами		Есть яблоко Писать Наблюдать за котом	
		глом информацию о том, сколько тебе лет. (36)	
Рисунок (графические данные)	Текст (текстовые дані	Число нные) (числовые данные)	
Задание 15 -16. Обработай инфор Представь себе треугольник и квад		вой мысленный образ в графические данные и текстовые данн	ые.
Это графические данны	ie	Это текстовые данные	
Задание 16 -17. Ответь на вопрос а) Какое свойство указывает на □ круглый □ синий □ далёкий □ полезный			

<ul><li>□ круглый</li><li>□ синий</li><li>□ большой</li><li>□ нужный</li></ul>
Задание 18. Выбери правильное утверждение. (1б)
<ul><li>□ Компьютер служит или для хранения, или для обработки, или для передачи информации.</li><li>□ Компьютер служит и для хранения, и для обработки, и для передачи информации</li></ul>
Задание 19-20. Выбери верный ответ. (2б)
а)Системные программы служат для
<ul><li>□ Создания новых программ</li><li>□ Обеспечения работы компьютера</li><li>□ Решения задач пользователя</li></ul>
б)Для работы со звуком служат
<ul> <li>□ Колонки, микрофон и наушники</li> <li>□ Клавиатура и мышь</li> <li>□ Принтер и сканер</li> <li>Итого максимально 25 баллов</li> </ul>
итого максимально 23 баллов
Проверочная работа оценивается баллами. С помощью баллов высчитывается качество выполнения работы в процентах. Перевод процентов в оценки:
100% - 85% - «5» 84% - 65% - «4»
84% - 63% - «4» 64% - 40% - «3»
Меньше 40% - «2»
Если задание выполнено на оценку «3» и выше, за курс внеурочной деятельности учащемуся ставится «зачет».

Календарно-тематическое планирование программы внеурочной деятельности «Занимательная информатика» в 4 классе

Nº	Наименование темы	Дидактические единицы образовательного процесса	Кол- во часов	Дата проведения	Средства обучения, формы организации урока, используемые технологии	Примечание		
Глава І	Повторение	Знать: что в зависимости от способа представления	6	02.09-11.10				
1 2	Человек и информация Действия с информацией	информации её называют текстовой, числовой, графической и табличной; как описывать объекты реальной действительности, т.е. представлять информацию о них	-		Презентация к уроку Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3		
3	Объект и его свойства	различными способам; устройство	1		Презентация к уроку			
4	Отношения между объектами	компьютера. Уметь: разделять объекты на группы по их общим и	1		Презентация к уроку			
5	Компьютер отличительным свойствам.	отличительным свойствам.	1 3	1 3	1		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
6	Повторение, работа со словарём.		1		Работа на компьютерном тренажере			
Глава	Понятие, суждение,	Program a construir a management	8	14.10-13.12				
<b>II</b> 7	<b>умозаключение</b> Понятие	Знать: основные теоретические понятия информатики (информация, понятие, суждение,	1		Презентация к уроку			
8	Деление и обобщение понятий	умозаключение, «истина», «ложь») Уметь: приводить примеры единичных и общих понятий,	1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.			
9	Отношения между	отношений между понятиями.	1		Работа на			

	понятиями				компьютерном тренажере.
10	Совместимые и несовместимые понятия		1		Презентация к уроку
11	Понятия «истина» и «ложь»		1		Работа на компьютерном тренажере.
12	Суждение		1		Презентация к уроку Работа в тетради
13	Умозаключение		1		Презентация к уроку Работа в тетради
14	Повторение, компьютерный практикум.		1		Работа на компьютерном тренажере.
Глава III	Модель и моделирование	<b>Знать</b> что такое модель, формы представления информационных	6	16.12-07.02	
15	Модель объекта	моделей.	1		Презентация к уроку
16	Модель отношений между понятиями	<b>Уметь</b> приводить примеры разных моделей, ориентироваться в	1		Презентация к уроку Работа в тетради
17	Алгоритм	_	1		Презентация к уроку Работа в тетради
16	Исполнитель алгоритма		1		Работа на компьютерном тренажере.
19	Компьютерная программа		1		Презентация к уроку
20	Повторение. Тестирование.		1		тестирование
Глава IV	Информационное управление	<b>Знать,</b> что тексты изображения и таблицы — это информационные	9	10.02-13.04	
21	Управление собой и другими людьми	объекты; у каждого исполнителя – своя система команд.	1		Презентация к уроку Работа в тетради
22	Управление неживыми объектами	<b>Уметь</b> создавать элементарные модели и проекты с	1		Презентация к уроку Работа в тетради
23	Схема управления	использованием компьютера.	1		Презентация к уроку

				Работа в тетради
24	Управление компьютером	1		Презентация к уроку Работа в тетради
25-28	Компьютерный практикум	4		Работа в тетради. Работа на задание задание адаптировано тренажере, в текстовом и графическом редакторе, электронных таблицах.
29	<b>Итоговое</b> тестирование		16.04-20.0	Итоговое тестирование  - это возможность показать свои достижения в изучении информатики. На выполнение заданий дается 40 минут. В итоговой работе используются следующие типы заданий:  - задания с выбором только одного верного ответа из нескольких предложенных  - задания с кратким ответом в виде одного слова - задания на установление соответствия  задания, требующие развернутого ответа  итоговое тестирование адаптировано для учащихся с ЗПР
30-34	Резерв	5	23.04-29.0	Работа над ошибками. Повторение,
				закрепление материала.
Итого		34		

Фамилия	, имя			
		_		

# Задание 1. Объедини в группы виды информации (соедини стрелками). (46)

Числовая информация	Рассказ в книге
тисловая информация	Рисунок
	Раскат грома
	Звонок
Графическая информация	Пример по математике
	Иллюстрация
	Оценки в журнале
Текстовая информация	Звуки техники
текстовая информация	Объявление в газете
	Стихи в журнале
	Фотография
Звуковая информация	Речь диктора

Задание 2. Заполни таблицу. (86)

Событие	Органы чувств	Виды информации
Мальчик в темноте нащупывает	Кожа	Тактильная (осязательная)
выключатель и выключает свет		
Охотник по следам на снегу		
определяет, какой зверь пошел.		
Дети любуются водопадом,		
который издает сильный шум.		
Собака по запаху чувствует, что		
недалеко от нее кошка.		
Девочка слушает учительницу и		
списывает с доски.		

Задание 3. Соедини стрелкой только с тем, что считаешь правильным. (2б)

Средство хранения данных Инструмент для использования данных



Задание 5. Подчеркни, какие действия можно совершать с понятиями. (26)

ОБОБЩЕНИЕ СЛОЖЕНИЕ ДЕЛЕНИЕ ВЫЧИТАНИЕ

Задание 6. Это схема <u>обобщения</u> понятия «собака». Нарисуй на схеме стрелки в нужном направлении. (16)



Задание 7. Отметь предложения, которые являются суждениями. (36)

	Очень вкусное ябл На улице идет дож Компьютер – помо Ура! Я иду гулять Сколько тебе лет? ание 8. Сделай зан СЫЛКА: Все букве СЫЛКА: А являет	дь щник человека пј слючение на осн ы - знаки		юсылок. (2б)			
Зад	СЛЮЧЕНИЕ:ание 9. Отметь «Х фотография скульптура макет школы карта мира иллюстрация в уче плюшевый мишка таблица ание 10. Рассмотр	бнике		-	рмационные. (2б)		
6		жи дополни тао	, (20	,			
•	дство управления						
	авления						
PA)	Задание 11. Подчеркни названия электронных устройств, с помощью которых можно передать информацию. (26) РАДИО ПРИНТЕР КОМПЬЮТЕР МЫШЬ КЛАВИАТУРА ТЕЛЕФОН TV Задание 12. Соедини стрелками по смыслу свойство информации и жизненную ситуацию. (26)						
	Доступность				ру показывают то, что ет действительности		

	Своевременность		Пришло сообщение на неизвестном языке	
	Достоверность		Сообщение пришло вовремя	
2			сообщение пришло вовреми	
	ание 13. Впиши нужное для		не садись на пенёк, не ешь пирожок».	
Mu	Управляющий объект	да. «Вижу-вижу,	не сиоись на пенек, не ешь пирожок».	7
	Объект управления			-
	Цель управления			
Зад	ание 14. Что ты видишь? (г	ненужное зачеркі	ни). (3б)	
грас	г, по твоему мнению, какая бо фической моделей (вставь пр □ сохранить информацию с	опущенные слова б	:	моделирования, то есть создания этой отметь нужное)
	□ передать собранную		об объекте (солнечной системе, носит	елях информации) детям;
	□ показать, как будет выгля	ідеть,	которого еще нет;	
	□ изучить или испытать на	модели работу	, который испытывать	и изучать или опасно, или дорого.
Зад	Виды ал	оспользуйся слов по сти исполнения шагов	ами для справки, выбери нужные слов	a. (46)



Слова для справок: текстовый, внешний, графический, линейный, внутренний, числовой, с ветвлением.

Итого максимально 42 балла

Проверочная работа оценивается баллами. С помощью баллов высчитывается качество выполнения работы в процентах.

Перевод процентов в оценки:

100% - 85% - «5»

84% - 65% - «4»

64% - 40% - «3»

Меньше 40% - «2»

Если задание выполнено на оценку «3» и выше, за курс внеурочной деятельности учащемуся ставится «зачет».

#### «Занимательная информатика» в 5 классе

#### Содержание курса:

• Компьютер для начинающих – 8 часов

Информация и информатика. Как устроен компьютер. Техника безопасности и организация рабочего места.

Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Программы и файлы. Рабочий стол. Управление компьютером с помощью мыши. Главное меню. Запуск программ. Управление компьютером с помощью меню.

#### Компьютерный практикум.

Практическая работа №1 «Знакомимся с клавиатурой».

Практическая работа №2 «Осваиваем мышь».

Практическая работа №3 «Запускаем программы. Основные элементы окна программы».

Практическая работа №4 «Знакомимся с компьютерным меню».

Клавиатурный тренажер.

• Информация вокруг нас – 12 часов

Действия с информацией. Хранение информации. Носители информации. Передача информации. Кодирование информации. Язык жестов. Формы представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации. Обработка информации. Изменение формы представления информации. Кодирование как изменение формы представления

информации. Получение новой информации. Преобразование информации по заданным правилам. Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Запись плана действий в табличной форме.

# Компьютерный практикум.

Клавиатурный тренажер.

Координатный тренажер.

Логические компьютерные игры, поддерживающие изучаемый материал.

## • Информационные технологии – 12 часов

Подготовка текстовых документов. Текстовый редактор и текстовый процессор. Этапы подготовки документа на компьютере. Компьютерная графика. Графические редакторы. Устройства ввода графической информации. Создание движущихся изображений.

# Компьютерный практикум.

Практическая работа №5 «Выполняем вычисления с помощью приложения Калькулятор».

Практическая работа №6 «Вводим текст».

Практическая работа №7 «Редактируем текст».

Практическая работа №8 «Работаем с фрагментами текста».

Практическая работа №9 «Форматируем текст».

Практическая работа №10 «Знакомимся с инструментами рисования графического редактора».

Практическая работа №11 «Начинаем рисовать».

Практическая работа №12 «Создаем комбинированные документы».

Практическая работа №13 «Работаем с графическими фрагментами».

Практическая работа №14 «Создаем анимацию на заданную тему».

Практическая работа №15 «Создаем анимацию на свободную тему».

#### • Резерв учебного времени – 2 часа

# Календарно-тематическое планирование программы внеурочной деятельности «Занимательная информатика» в 5 классе

№	Наименование темы	Тидактические единицы образовательного процесса		Дата проведения	Средства обучения, формы организации урока, используемые технологии	Примечание
Глава І	Компьютер для начинающих	Знать: что информация бывает	8	02.09-25.10		
1	Информация – Компьютер – Информатика. Техника безопасности и организация рабочего места.	звуковой, зрительной, тактильной, обонятельной и слуховой; что в зависимости от способа представления информации её	1		Презентация к уроку	

		называют текстовой, числовой,				
2	Как устроен компьютер.	графической и табличной.  Уметь: представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными способами; создавать, переименовывать, копировать и удалять файлы, различать файлы по типу расширения; ориентироваться в главном меню операционной системы.	1		Презентация к уроку	
3	Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш.		1		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с ОВЗ
4	Основная позиция пальцев на клавиатуре.		1		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
5	Программы и файлы.		1		Презентация к уроку	
6	Рабочий стол. Управление мышью.		1		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с ОВЗ
7	Главное меню. Запуск программ.		1		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
8	Проверочная работа. Управление компьютером с помощью меню.		1		Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с ОВЗ
Глава I I	Информация вокруг нас	Знать, что такое информационные	12	05.11-07.02		
9	Действия с информацией. Хранение информации	процессы; Уметь кодировать и декодировать	1		Презентация к уроку	
10	Носители информации.	информацию разными способами, осуществлять поиск информации в Интернет, использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач.	1		Презентация к уроку	
11	Передача информации.		1		Презентация к уроку Работа в сети Интернет	
12	Кодирование информации		1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	

13	Формы представления информации. Метод координат		1		Работа на компьютерном тренажере	
14	Текст как форма представления информации		1		Презентация к уроку	
15	Табличная форма представления информации		1		Презентация к уроку	
16	Наглядные формы представления информации.		1		Презентация к уроку	
17	Обработка информации.		1		Работа на компьютерном тренажере.	
18-20	Обработка текстовой информации.		3		Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
Глава III	<b>Информационные</b> технологии	Знать: как можно представить информационный объект с помощью	12	10.02-15.05		
21	Редактирование текста. Работа с фрагментами.	компьютера. Уметь: использовать компьютер для	1		Практическая работа	
22	Редактирование текста. Поиск информации.	решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь начальные навыки использования компьютерной техники, осуществлять простейшие операции с файлами, запускать прикладные программы — текстовый и графический редактор, тренажеры; создавать элементарные проекты и презентации с использованием компьютера.	1		Практическая работа Работа в сети интернет	
23	Изменение формы представления информации.		1		Презентация к уроку Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
24	Форматирование — изменение формы представления информации.		1		Презентация к уроку Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
25	Кодирование как изменение		1		Презентация к уроку	

	графика.
26	Инструменты графического редактора.
27	Обработка графической информации.
28	Обработка текстовой и графической информации.
29	Преобразование информации по заданным правилам.
30	Преобразование информации путем рассуждений.
31	Разработка плана действий и его запись.
32	Создание движущихся изображений.
33-34	Итоговое тестирование.
	Резерв свободного времени

		тренажере	
1		Презентация к уроку	
1		Презентация к уроку Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
1		Презентация к уроку Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	
2		Презентация к уроку Работа в тетради	
1		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	
1		Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с ОВЗ
2	18.05-29.05	Итоговое тестиров возможность показать в изучении ин выполнение заданий д итоговой работе следующие типы задания с выборов верного ответа предложенных - задания с кратким одного слова, работа плоскости	ь свои достижения форматики. На дается 40 минут. В используются ний: ом только одного из нескольких и ответом в виде

# Ответы к заданиям итоговой работы

A1	2
A2	3
A3	2
A4	4
A5	3
A6	1
A7	2
A8	3
A9	1
A10	2
A11	4
A12	3
A13	4
A14	3
A15	2
B1	Текстовой документ

# Критерии оценивания заданий

За каждое задание начисляются баллы. Баллы суммируются.

За каждое задание части 1 начисляется 1 балл. Итого за 1 часть – 15 баллов.

За задание B1 части 2 начисляется 2 балла, за задание B2-3 балла

Итого за 2 часть – 5 баллов.

Общий балл за работу – 20 баллов. С помощью баллов высчитывается качество выполнения работы в процентах.

Перевод процентов в оценки:

100% - 85% - «5»

84% - 65% - «4»

64% - 40% - «3»

Меньше 40% - «2»

Если задание выполнено на оценку «3» и выше, за курс внеурочной деятельности учащемуся ставится «зачет».

#### за выполнение работы в отметку по пятибалльной шкале

Отметка по пятибалльной	«2»	«3»	«4»	«5»
шкале				
Общий балл	0 – 4	4 – 9	9 – 17	17 – 20

#### Часть 1

При выполнении заданий с выбором ответа (A1-A15) обведите кружком номер правильного ответа в работе

A1. Закончите предложение: «Знания, получаемые вами в школе, сведения, которые вы черпаете из книг, телепередач, слышите по радио или от людей, с которыми общаетесь, называются....»

- 1. Новости
- 2. Информация
- 3. Сообщения
- 4. Чувства

# А2. Укажите какой вид информации лишний:

- 1. Текстовая
- 2. Графическая
- 3. Буквенная
- 4. Числовая

# АЗ. Закончите предложение: «Кодом называется...»

- 1. Набор цифр
- 2. Система условных знаков для представления информации
- 3. Переход от одной формы представления информации к другой
- 4. Алфавит

А4. Мальчик заменил каждую букву своего имени её номером в алфавите. Получилось 18 21 19 13 1 15. Как зовут мальчика?

- 1. Андрей
- 2. Роберт
- 3. Виктор
- 4. Руслан

А5. Закончи предложение: «Любое словесное высказывание, напечатанное, написанное или существующее в устной форме называется...»

1. Фраза

2. Слово 3. Текст 4. Диалог

# Аб. Используют для представления и обработки однотипной информации. Состоит из столбцов и строк.

- 1. Таблица
- 2. Схема
- 3. Диаграмма
- 4. График

# А7. Укажите недостающее понятие: Человек – мозг = компьютер - ...

- 1. Мышь
- 2. Процессор
- 3. Сканер
- 4. Монитор

# А8. Продолжите ряд: микрофон, сканер, мышь,...

- 1. Системный блок
- 2. Монитор
- 3. Клавиатура
- 4. Принтер

# А9. После выключения компьютера пропадает информация, находящаяся на

- 1. В оперативной памяти
- 2. На жестком диске
- 3. На флешке
- 4. На компакт диске

# А10. К графическим редакторам относится программа:

- 1. Блокнот
- 2. Paint
- 3. PowerPoint
- 4. WordPad

#### А11. Укажите лишнее понятие

- 1. Карандаш
- 2. Распылитель
- 3. Заливка
- 4. Фломастер

# А12. Продолжите ряд: прямоугольник, эллипс, скруглённый многоугольник,...

Круг
Трапеция
Многоугольник
Треугольник
Сакая единица і

- 4. Треугольник **А13. Какая** единица измерения информации является наибольшей?
  - 1. Килобайт
  - 2. Мегабайт
  - 3. Байт
  - 4. Гигабайт
- А14. Для вывода текстовой информации на бумагу служит...
  - 1. Монитор
  - 2. Сканер
  - 3. Принтер
  - 4. Клавиатура
- А15. Для удаления символа, расположенного справа от курсора можно клавишей
  - 1. Enter
  - 2. Delete
  - 3. Shift
  - 4. CapsLock

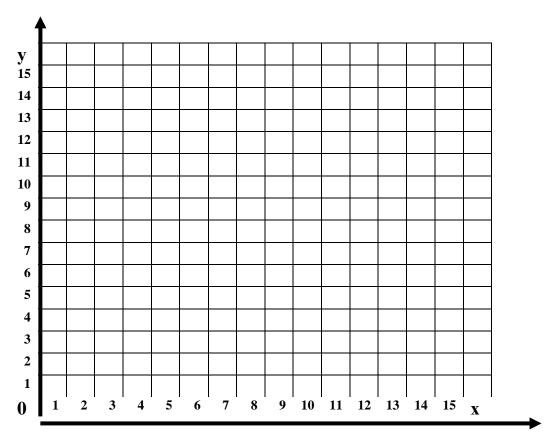
# Часть 2

Ответы к заданиям этой части (B1-B2) следует записать в отведённом поле для записи ответа

В1. Любой текст, с	созданный с помощью текстового редактора, вместе с включённым	<u>и</u> в него нетекстовыми материалами называют
Ответ:		

В2. Известны координаты точек A(6,7), B(3,4), B(3,10),  $\Gamma(6,9)$ , D(12,9), E(12,7), E(1

А-Б-В-А-Г-Д-Е-Ж-З-Е-И-К-А



«Занимательная информатика» в 6 классе

# Содержание курса:

• Компьютер и информация – 12 часов

Объекты окружающего мира, компьютерные объекты, отношения объектов и их множеств, разновидности объектов и их классификация, системы объектов, персональный компьютер как система.

Практическая работа №1 «Работаем с основными объектами операционной системы».

Практическая работа №2 «Работаем с объектами файловой системы».

Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора».

Практическая работа №4 «Повторяем возможности текстового процессора».

Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора».

Практическая работа №6 «Создаем компьютерные документы».

• Человек и информация. Информационное моделирование – 12 часов

Как мы познаем окружающий мир, понятие как форма мышления, информационное моделирование, знаковые информационные модели, табличные информационные модели, графики и диаграммы, схемы.

Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты».

Практическая работа №8 «Создаём графические модели».

Практическая работа №9 «Создаём словесные модели».

Практическая работа №10 «Создаём многоуровневые списки».

Практическая работа №11 «Создаём табличные модели».

Практическая работа №12 «Создаём вычислительные таблицы в текстовом процессоре».

Практическая работа №13 «Повторяем возможности текстового процессора».

Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы и деревья».

• Алгоритмы и исполнители – 8 часов

Что такое алгоритм, исполнители вокруг нас, формы записи алгоритмов, типы алгоритмов, управление исполнителем черепашка.

#### Компьютерный практикум.

Практическая работа №15 «Создаём линейную презентацию».

Практическая работа №16 «Создаём презентацию с гиперссылками».

Практическая работа №17 «Создаём циклическую презентацию».

Практическая работа №18 «Выполняем итоговый проект».

• Резерв учебного времени –2 <u>часа</u>

# Материально – техническое обеспечение образовательного процесса

# 2. Цифровые образовательные ресурсы

- Ресурсы Единой коллекции цифровых образовательных ресурсов (<a href="http://school-collection.edu.ru/">http://school-collection.edu.ru/</a>)
- Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. (<a href="http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/">http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/</a>)

## 3. Компьютерные и информационно-коммуникативные средства

• Мультимедийные обучающие программы и электронные учебные издания по основным разделам курса информатики, ЭОР, мультимедийные презентации, компьютерные тренажеры.

#### 4. Технические средства обучения

- Персональный компьютер
- Мультимедийный проектор
- Интерактивная доска

# Календарно-тематическое планирование программы внеурочной деятельности «Занимательная информатика» в 6 классе

№	Наименование темы	Дидактические	единицы	Кол-	Дата	Средства обучения,	Примечание
		образовательного прог	цесса	В0	проведения	формы организации урока,	

			часов		используемые технологии	
Глава І	Компьютер и информация	Знать: как можно представить информационный объект с помощью	12	02.09-29.11		
1-2	Объекты окружающего мира	компьютера. Уметь: использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, т.е. иметь	2		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
3-4	Компьютерные объекты	начальные навыки использования компьютерной техники, осуществлять простейшие операции с	2		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
5-6	Отношения объектов и их множеств	файлами, запускать прикладные программы — текстовый и графический редактор, тренажеры; создавать элементарные проекты и презентации с использованием компьютера.	2		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
7-8	Разновидности объектов и их классификация		ектов презентации с использованием 2			Презентация к уроку Компьютерный практикум
9-10	Системы объектов		2		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
11-12	Персональный компьютер как система		2		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
Глава II	Человек и информация. Информационное моделирование.	Знать: что информация бывает звуковой, зрительной, тактильной, обонятельной и слуховой; что в зависимости от способа	12	02.12-06.03		
13	Как мы познаём окружающий мир	представления информации её называют текстовой, числовой, графической и табличной.	1		Презентация к уроку	
14	Понятие как форма мышления	Уметь: представлять в тетради и на ПК одну и ту же информацию различными способами; создавать,			Презентация к уроку	
15	Информационное моделирование	переименовывать, копировать и удалять файлы, различать файлы по типу расширения; ориентироваться в главном меню операционной	1		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
16-17	Знаковые информационные модели	системы.	2		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере.	

18-20	Табличные информационные модели		3		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
21-22	Графики и диаграммы		2		Презентация к уроку Компьютерный практикум	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
23-24	Схемы		2		Презентация к уроку	
Глава III	Алгоритмы и исполнители	Знать: что такое алгоритмы, различать типы алгоритмов,	8	10.03-15.05		
25	Что такое алгоритм	определять исполнителя алгоритма в	1		Презентация к уроку	
26	Исполнители вокруг нас	конкретной ситуации. Уметь: строить простые блок-схемы,	1		Презентация к уроку	
27	Формы записи алгоритмов	работать в программе «Лого-миры»	1		Презентация к уроку Практическая работа	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
28-29	Типы алгоритмов		2		Презентация к уроку Практическая работа Работа в сети Интернет	практическое задание адаптировано для учащихся с OB3
30-32	Управление исполнителем Черепашка		3		Презентация к уроку Работа на компьютерном тренажере	
33-34	Итоговое тестирование Резерв свободного времени		2	18.05-29.05	Итоговое тестирование — это свои достижения в изучени выполнение заданий дается 40 работе используются следующие - задания с выбором только од нескольких предложенных - задания с развернутым ответом	ии информатики. На ) минут. В итоговой е типы заданий: ного верного ответа из
Итого:			34			

# 6 класс Часть А (выбор одного правильного ответа)

- 1. Какие программы предназначены для обработки текстовой информации?
  - 1. Paint
  - 2. Word

- 3. Калькулятор
- 4. OpenOfficeCalk

#### 2. Как называют представление информации изображённой в виде нулей и единиц?

- 1. двоичное кодирование
- 2. десятичное кодирование
- 3. компьютерные величины
- 4. цифровая кодировка

# 3. Как выглядит число 116 в двоичном представлении:

- 1. 111100
- 2. 1100111
- 3. 1111000
- 4. 1110100

#### 4. Что такое файл?

- 1. программа, хранящаяся на компьютере;
- 2. минимальная единица измерения количества информации;
- 3. это информация, хранящаяся в долговременной памяти как единое целое и обозначенная именем
- 4. абзац текста, распечатанный на принтере.

#### 5. Сколько битов составляет 72 байт?

- 1. 72 битов
- 2. 576 битов
- 3. 9 битов
- 4. 8 битов

# 6. Отметьте понятие среди следующих словосочетаний:

- 1. Надо починить компьютер
- 2. Жесткий диск
- 3. В нашем классе есть отличники
- 4. Понятие это форма мышления, которая отражает совокупность существенных признаков объекта или нескольких объектов.

# 7. Определите вид следующего суждения: «Все собаки лают»

- 1. Общеутвердительное
- 2. Частноутвердительное
- 3. Общеотрицательное
- 4. Частноотрицательное

#### 8. Переведите двоичное число 11011 в десятичную систему счисления

- 1. 4
- 2. 31
- 3. 10
- 4. 27

## 9. Расширение txt, rtf, doc имеют:

1. исполняемые файлы

- 2. графические файлы
- 3. текстовые файлы
- 4. звуковые файлы

#### 10. Выделите общее понятие:

- 1. Озеро
- 2. Москва
- 3. Волга
- 4. Пушкин

#### Часть В (дать краткий ответ на вопрос)

- 11. Знания делятся на факты и правила. Какие знания относятся к правилам?
- 12. Из чего состоит имя файла?
- 13. Какие программы предназначены для обработки числовой информации? Назовите их.
- 14. Определите отношения между понятиями и изобразите эти отношения с помощью кругов: берёза, липа, дерево, сирень.
- 15. Постройте правильное умозаключение.

Если число оканчивается чётной цифрой, то оно делится на 2.

Данное число не делится на 2. Следовательно, ...

#### Ответы на вопросы

# Часть А

Вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ответ	В	a	d	С	b	b	a	d	c	a

#### Часть В

Вопрос	Ответ	
№ 11	Знания о последовательности действий, направленных	
	на достижение некоторой цели	
№ 12	Из собственного имени и расширения	
№ 13	Калькулятор	

№ 14	Дерево Берёза Сирень Липа
№ 15	число не оканчивается чётной цифрой

#### Оценивание:

Задания части А оцениваются по 1 баллу, задания части В по 2 балла, максимальный балл – 20.

«5» - 18 - 20 баллов

«4» - 15 - 17 баллов

«3» - 11- 14 баллов

«2» - менее 11 баллов

. С помощью баллов высчитывается качество выполнения работы в процентах.

Перевод процентов в оценки:

100% - 85% - «5»

84% - 65% - «4»

64% - 40% - «3»

Меньше 40% - «2»

Если задание выполнено на оценку «3» и выше, за курс внеурочной деятельности учащемуся ставится «зачет».